



BUDOVY

Pro vaši první partii Naší osady s rozšířením Kutilové doporučujeme hrát bez budov uvedených v této nabídce. Nejprve si pořádně osahajte nové mechanismy, které Kutilové přináší, a až pak do hry přidejte tyto budovy.



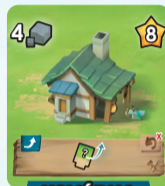
BANKA

- Získejte tolik , kolik je úroveň karty kutila, kterou jste v tomto tahu aktivovali. Tato budova nemůže být znovu aktivována pomocí  efektu.




ŠKOLA

- Během Vylepšovací fáze v tahu, ve kterém byla Škola aktivována, můžete vylepšit aktivovanou kartu kutila o 2 úrovně namísto obvyklé 1 úrovně. Zaplatíte náklady obou vylepšených karet (a získáte i  za obě karty). Karty, které jste takto vylepšili, dejte dospodu odpovídajících balíčků karet kutilů. Před druhým vylepšením můžete utratit 1 , abyste horní kartu dali dospodu daného balíčku (i opakovaně). Tato budova nemůže být znovu aktivována pomocí  efektu.



KOVÁRNA

- Během Vylepšovací fáze v tahu, ve kterém byla Kovárna aktivována, můžete vylepšit libovolnou kartu kutila namísto karty, kterou jste aktivovali (jako kdybyste danou kartu skutečně aktivovali). Tato budova nemůže být znovu aktivována pomocí  efektu.





Tento symbol znamená, že pokud byla tato budova aktivována v této Akční fázi, využijte její efekt ve Vylepšovací fázi tohoto tahu.

Tyto dva efekty lze kombinovat, díky čemuž je možné vylepšit libovolnou vybranou kartu o 2 úrovně.






GALERIE

- Získejte tolik , kolik je úroveň karty kutila, kterou jste v tomto tahu aktivovali. Tato budova nemůže být znovu aktivována pomocí  efektu.








NÁŘAŘOVNA

- Zaplatte 2  a přemístěte vaše volné fachmany do kterýchkoliv výřezů vašich karet kutilů.



RADNICE

- Můžete okamžitě znovu aktivovat políčko, které jste v tomto kole již aktivovali.

Pokud znovu aktivujete soupeřovu budovu, zaplatíte mu znovu 1 . Není možné znovu aktivovat budovy s budoucím efektem ( nebo ) nebo takové, které poskytují  na konci hry, nebo takové, které mají symbol .



MUZEUM

- Na konci hry získejte 5  za každou kartu kutila na úrovni IV.



PILA

- Získejte tolik , kolik je úroveň karty kutila, kterou jste aktivovali v tomto tahu. Tato budova nemůže být znovu aktivována pomocí  efektu.

