

CHYTRÁ KARTA



VARIANTY

Pro první partii doporučujeme použít budovy se symbolem



V dalších partiích hry možná dostanete chuť vyzkoušet i další budovy, ale jak je vybrat? První možností je **náhodně vylosovat 12 budov**.

Druhou možností je vnést do přípravy hry **trochu strategie**.

Zde najdete dvě varianty strategické přípravy hry, které vnesou variabilitu a znovuhratelnost do vašich partií **NAŠÍ OSADY**.

V rámci kroku **2 – PŘÍPRAVY HRY** zvolte jednu ze dvou variant níže:

DRAFT BUDOV

Vytvořte v nabídce budov hromádku z **5 destiček obilných polí**. Zbývajících 24 budov **zamíchejte** a rozdejte všem hráčům (lícem dolů).

Poté pokračujte následujícími kroky:

- 1 Všichni hráči současně **vyberou jednu budovu** ze své ruky.
- 2 Vybrané budovy okamžitě **otočte lícem vzhůru** a vyložte do nabídky budov na herním plánu.
- 3 Každý hráč předá zbývajících budov lícem dolů **hráči po své levici**.
- 4 Jakmile mají všichni hráči nové budovy, **přejděte znovu ke kroku 1**. Toto opakujte, dokud nebude v nabídce 12 budov (kromě obilných polí).

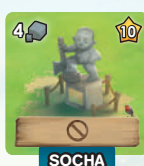
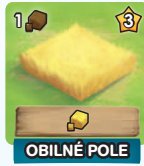
JEDNA ZE DVOU

Vytvořte v nabídce budov hromádku z **5 destiček obilných polí**. Zbývajících 24 budov **zamíchejte**.

Poté pokračujte následujícími kroky:

- 1 Rozdejte každému hráči **2 budovy**.
- 2 Všichni hráči současně vyberou **jednu ze dvou budov** ve své ruce.
- 3 Vybrané budovy okamžitě **otočte lícem vzhůru** a vyložte do nabídky budov na herním plánu.
- 4 **Přejděte znovu ke kroku 1**. Toto opakujte, dokud nebude v nabídce 12 budov (kromě obilných polí).





Na konci každého herního kola získáte **1** ★ za každého **fachmana** na 8 sousedících polích (sousedících stranou i rohem).

Na konci každého herního kola můžete **využít efekt všech budov**, které leží na 8 sousedících polích (sousedících stranou i rohem; při aktivaci budovy jiného hráče mu musíte zaplatit 1 ●).

Na konci hry získáte **4** ★ za každou **svou budovu** na 8 sousedících polích (sousedících stranou i rohem).



Na konci hry získáte **2** ★ za každé **volné pole** na 8 sousedících polích (sousedících stranou i rohem).

