

CESTA DO GALAXIE ANIMALIS

(KAMPAŇ KE HŘE BIG MONSTER)

Kosmická loď Curiosum s průzkumníky pracujícími pro Vesmírnou akademii vplula na oběžnou dráhu planety Animalis. Na ní je sedm kontinentů obývaných těmi nejzáhadnějšími monstry. Všichni průzkumníci jsou plní nadšení a každý z nich chce odvést vynikající práci. Jejich úkol je ale obtížný; musí prozkoumat všech 7 kontinentů planety a o každém z nich zjistit co nejvíc informací. Po návratu bude ten nejlepší z nich jmenován čestným profesorem Vesmírné akademie. Který průzkumník dokáže, že je takové cti hoden...?

Cesta do galaxie Animalis je neoficiální kampaní pro hru **Big Monster**, vhodnou zejména pro rodinné hraní. Kampaň se skládá z návštěvy 7 kontinentů, z nichž každý představuje jednu partii hry. Některé kontinenty využívají **ZVLÁŠTNÍCH PRAVIDEL**. Ta jsou vysvětlena vždy u dané partie. Pro záznam průběhu partie slouží **Lodní deník**, do kterého si budete poznamenávat, jak si který z průzkumníků během partie vede. Kampaň můžete po každé partii přerušit a na základě **Lodního deníku** kdykoliv znovu rozehrát.



Za každý prozkoumaný kontinent – a tedy i odehranou partii – hráč obdrží body do **Lodního deníku** jednak na základě svého umístění v dané partii, jednak na základě splnění podmínek, které jsou uvedeny v tabulce bodování v kolonce **EXTRA BODY**. V případě shody při plnění podmínek pro **EXTRA BODY** je získají všichni hráči. Pokud hráč získá jak body za umístění, tak **EXTRA BODY**, do **Lodního deníku** vepíšete součet bodů z obou zdrojů. Kdo má na konci kampaně nejvíce bodů v **Lodním deníku**, stává se jejím vítězem a čestným profesorem Vesmírné akademie! V případě shody získá profesuru více hráčů, kteří se pak mohou oslovovat „pane kolego“.

Tabulka bodování

Počet hráčů	1. místo	2. místo	3. místo	Extra body
2	2	x	x	1
3	3	1	x	2
4	5	3	1	3
5-6	7	5	3	4

Kromě uvedených **EXTRA PRAVIDEL** se každá partie připravuje i hraje dle obvyklých pravidel.

UPOZORNĚNÍ – Někteří průzkumníci jsou zvláště vhodní pro některé planety v kampani. Pokud chcete, můžete se domluvit a nechat si jednoho průzkumníka celou kampaň, přičemž si do **Lodního deníku** poznamenate jeho zvláštní schopnosti, abyste si pamatovali, kterého máte. Další možností je vylosovat na stůl tolik průzkumníků, kolik je hráčů, a od posledního hráče v průběžném bodování kampaně si je vybírat. A nebo se s tím prostě smířte. Tak velký rozdíl to popravdě není a hlavně, průzkum neznámých planet je obtížná záležitost a boj proti smůle dělá dobrého průzkumníka!

1. KONTINENT - RICHMOND

Hned první kontinent galaxie Animalis překypuje surovinami! Všichni průzkumníci se ve svých osobních raketoplánech okamžitě rozletěli, aby našli bohaté, rudami a vzácnými prvky překypující jeskyně a hory. Nebude ale snadné je získat. Kontinent je plný rozkošných živočichů, kteří rozptylují vaši pozornost!

ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA: žádná

EXTRA BODY: získá hráč, který na konci partie získal nejvíce bodů za krystaly. V případě shody si hráči body rozdělí (zaokrouhleno nahoru).



2. KONTINENT - NEBULA

Na kontinentu Nebula leží hustá mlha. V takovém počasí je těžké bádát! Nikdo neví, co se objeví za dalším stromem, a průzkumníkům selhává technika. Jsou zmoklí a vyčerpaní. Jenže jedno z hesel Vesmírné akademie říká – za poznáním vždy o krok dál! A zdá se, že nevlídné vlhko vylákalo z hlubin vodní monstra...

ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA: speciální schopnosti průzkumníků se v této partii nepočítají (je tedy jedno, kdo si vezme jaký dílek průzkumníka). Pozor, **nepočítají se ani předkreslené části krystalů**, myslete na to!

EXTRA BODY: získá hráč, který má nejvíce kompletních vodních monster či v případě shody dílků vodních monster. Pokud je i tak shoda, hráči si body rozdělí (zaokrouhleno nahoru).

3. KONTINENT - SCIENTIA

Ukázalo se, že na kontinentu Scientia žije kolonie vědců, kteří byli už dávno Vesmírnou akademií považováni za ztracené. Požádají vás, zda byste jim nepomohli s jejich specializací – výzkumem mutací ledových monster. Za odměnu pro Vesmírnou akademii napíšou dopis, v němž pochválí vaši ochotu.

ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA: při závěrečném bodování vám každé nestabilní monstrum, které bylo zmutované na nejvyšší možnou úroveň (tj. nejde už dále zmutovat), dá navíc dalších 5 bodů průzkumu.

EXTRA BODY: získá hráč, který má nejvíce mutagenních monster. V případě shody si hráči body rozdělí (zaokrouhleno nahoru).



4. KONTINENT - GENUS

Zdá se, že vědci z Vesmírné akademie mají o kontinent Genus zvláštní zájem. Slíbili, že každý z průzkumníků, kterému se zde podaří učinit nějaký významný objev, bude zvláště dobře odměněn. Nemáte čas, musíte prozkoumávat rychle, abyste předběhli ostatní!

ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA: žádná

EXTRA BODY: získá hráč, který má nejvíce bonusových žetonů. V případě shody si hráči body rozdělí (zaokrouhleno nahoru).

5. KONTINENT - SICCITAS

Na kontinentu Siccitas je rozlehlá poušť obývaná mnoha bizarními živočichy. Pro Vesmírnou akademii mají zvláštní význam; byli jste požádáni, abyste co nejpečlivěji zmapovali jejich chování. Je jasné, že kdo v tomto nelehkém úkolu uspěje nejlépe, pořádně si u akademiků šplhne.

ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA: hráč, který má nejméně pouštních a kamenných monster, ztratí 20 místo obvyklých 10 bodů.

EXTRA BODY: získá hráč, který má nejvíce pouštních monster. V případě shody si hráči body rozdělí (zaokrouhleno nahoru).



6. KONTINENT - FOCUSIA

Každá skupina monster na kontinentu Focusia tvoří podle vašich genetických sond neuvěřitelné množství poddruhů. Tato anomálie by vědce z Vesmírné akademie jistě zajímala blíže. Zkuste jim poskytnout co nejširší vzorek jedné skupiny monster a uvidíte, že budete odměněni!

ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA: žádná

EXTRA BODY: získá hráč, který má nejvíce dílků stejného typu monster ve hře. V případě shody si hráči body rozdělí (zaokrouhleno nahoru).

7. KONTINENT - IGNIS

Lávová monstra na kontinentu Ignis se od svých bratrů v dalších částech planety liší svou zuřivostí. Ani ti nejstatečnější průzkumníci se neodvažují s nimi přijít do kontaktu. Jenže přírodovědci Vesmírné akademie netrpělivě čekají na vaše poznatky a vaší opatrnosti se z bezpečí svých laboratoří vysmějí.

ZVLÁŠTNÍ PRAVIDLA: body za dílky lávových monster se nepřičítají, ale odečítají! Body za krystaly na nich se počítají normálně.

EXTRA BODY: získá hráč, který má nejvíce lávových monster. V případě shody si hráči body rozdělí (zaokrouhлено nahoru).



LODNÍ DENÍK

Po sečtení bodů v **Lodním deníku** přečtete vítězi následující text:

Když ti přední vědci celého známého světa a mnoha předalekých galaxií gratulují k tvému jmenování profesorem, jen se usměješ. Samozřejmě, nádherný diplom, bohatá odměna, uznání mnoha akademických autorit, pozornost novinářů i úžas laiků ti dělají radost. Ale to hlavní je, že jsi prožil mnohá dobrodružství a že jsi tím nejlepším průzkumníkem vesmíru!

Jméno hráče						
Průzkumník ⁽¹⁾						
Richmond						
Nebula						
Scientia						
Genus						
Siccitas						
Focusia						
Ignis						
Celkem bodů						

(1) volitelné